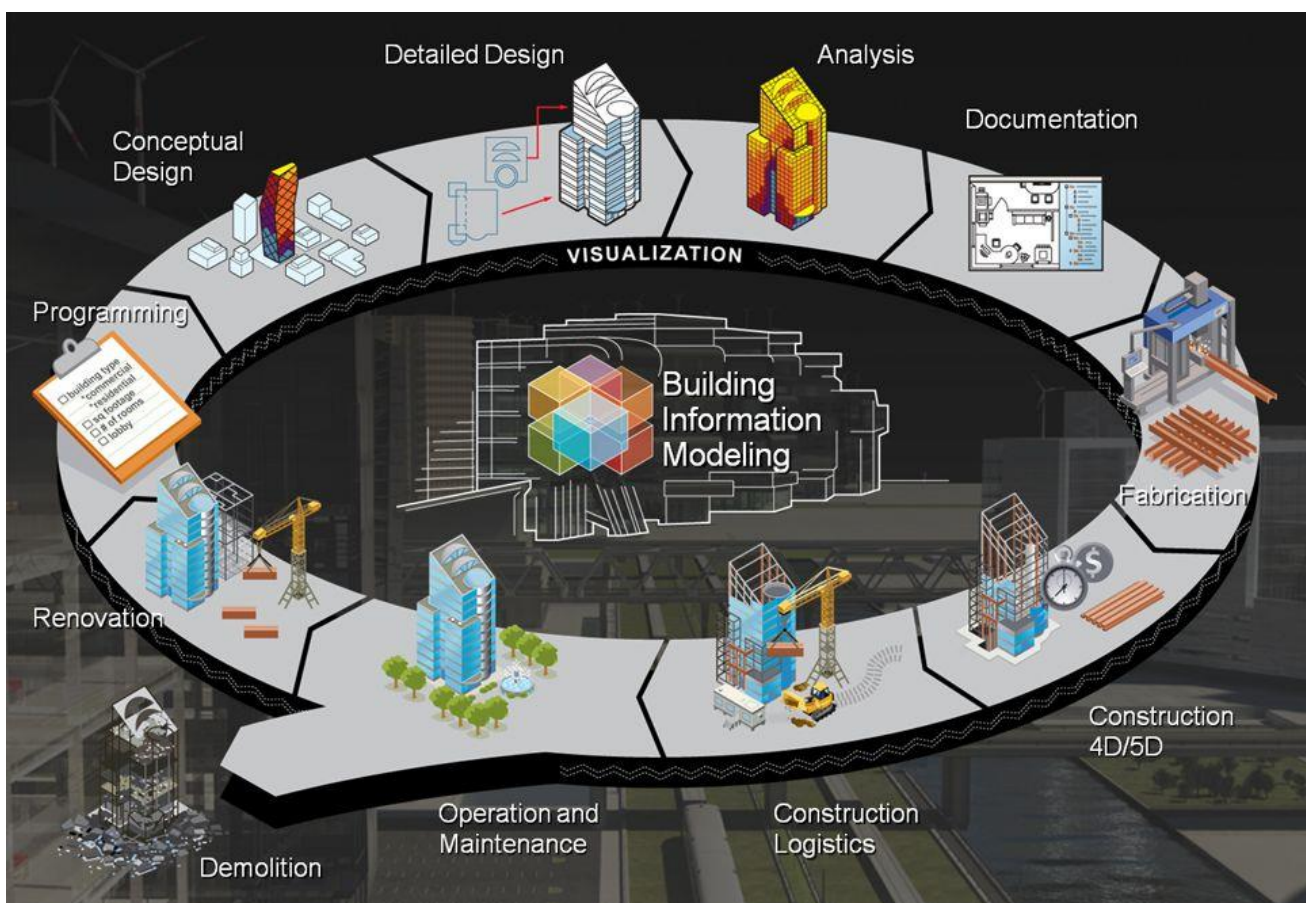


MASTER in

Progettazione BIM con Autodesk Revit Architecture 3[^] Edizione



Autodesk REVIT Architecture: Progettazione e Tecnologia BIM Modulo I/III -livello BASE

A CHI E RIVOLTO?

Il corso è rivolto a chi vuole imparare ad usare Revit da zero. E' rivolto a progettisti quali architetti, ingegneri, geometri, arredatori, periti che entrano per la prima volta nel campo della progettazione 3d e parametrica.

FINALITA'

Il corso si configura come un approfondimento in grado di implementare la produttività dei progettisti dotandoli delle conoscenze necessarie per un utilizzo autonomo delle maggiori funzionalità messe a disposizione dalla modellazione parametrica.

PREREQUISITI

I prerequisiti sono l'uso generico del pc. E' consigliata inoltre una conoscenza di base dei concetti della progettazione architettonica.

DURATA: 24 ore

PROGRAMMA

- Introduzione al BIM: Building Information Modeling (la modellazione parametrica per l'architettura).
- Muoversi all'interno del progetto: l'interfaccia e gli strumenti per navigare nello spazio 3d
- Creazione del modello di edificio con oggetti parametrici: muri, pilastri, solai, arredo, serramenti, scale e rampe.
- Modellazione del terreno, proprietà delle topografie, strumenti dedicati
- Proprietà degli oggetti: Categorie, Tipi e Istanze
- Tipi di famiglia: Di sistema, Caricabile e Locale
- Caricamento di oggetti dalle librerie on-line, creazione di una libreria di oggetti personalizzata
- Esercizi: modellazione di un'abitazione, modellazione del terreno, inserimento di elementi di arredo

DOCENZA:

Professionisti, consulenti e docenti certificati Autodesk – (AAI) Approved Autodesk Instructor

SEDE CORSO

Consult srl Via S. Rosa, 44- 36010 Zanè (VI)

POSTI DISPONIBILI

Aula informatica composta da 12 postazioni.

FINE CORSO:

Certificato numerato Autodesk di frequenza, riconosciuto in tutta Europa.

Autodesk REVIT Architecture: Personalizzazione delle FAMIGLIE Modulo II/III - livello INTERMEDIO

A CHI E RIVOLTO?

Il corso è rivolto a chi vuole approfondire la personalizzazione degli oggetti 3d e parametrici in Revit. E' indicato per progettisti quali architetti, ingegneri, geometri, periti e arredatori che vogliono conoscere meglio la creazione delle famiglie e la loro personalizzazione.

FINALITA'

Il corso ha come obiettivo l'apprendimento di strumenti e tecniche specifiche per la personalizzazione delle famiglie. Si prevedono specifiche esercitazioni finalizzate ad un apprendimento concreto e pratico.

PREREQUISITI

Prerequisito indispensabile è una conoscenza di base del software.

DURATA: 24 ore

PROGRAMMA

- L'Editor delle Famiglie, ambiente di lavoro per la creazione delle famiglie: concetti di Istanza, Tipo, Categoria di Famiglia; distinzione tra le varie tipologie di Famiglie (Famiglie di sistema, caricabili e locali)
- Modellazione parametrica 2d: annotazioni, simbolo di sezione, etichetta di locale, cartigli personalizzati, componenti di dettaglio, dettagli costruttivi (eventualmente importati da Autocad)
- Modellazione parametrica 3d: strumenti di costruzione di volumetrie e metodi per vincolarle a dei parametri personalizzati. Creazione di elementi architettonici quali porte, finestre, oggetti d'arredo. Approfondimento sulle tipologie di famiglie 3d metodi di realizzazione: Famiglie basate su piano di lavoro, Famiglie basate su superficie, Famiglie ospitate...

DOCENZA

Professionisti, consulenti e docenti certificati Autodesk – (AAI) Approved Autodesk Instructor

SEDE CORSO

Consult srl Via S. Rosa, 44- 36010 Zanè (VI)

POSTI DISPONIBILI

Aula informatica composta da 12 postazioni.

FINE CORSO:

Certificato numerato Autodesk di frequenza, riconosciuto in tutta Europa.

Autodesk REVIT Architecture: Funzionalità avanzate: Rendering, computo e preparazione elaborati finali. Modulo III/III - livello AVANZATO

A CHI E RIVOLTO?

Il corso è rivolto a chi vuole approfondire gli strumenti avanzati della progettazione parametrica per le operazioni finali di preparazione del progetto. E' rivolto a progettisti come architetti, ingegneri, geometri, periti che vogliono impadronirsi delle funzionalità per finalizzare il lavoro di progettazione.

FINALITA'

Il corso ha come obiettivo l'apprendimento degli strumenti avanzati del software. Qui si porta il progettista ad impadronirsi delle funzioni che implementano maggiormente il workflow della progettazione architettonica.

PREREQUISITI

Prerequisito indispensabile è una conoscenza di base del software.

DURATA: 32 ore

CONTENUTI:

- Rendering: luce naturale ed artificiale, materiali, proprietà dei materiali, creazione e modifica dei materiali, impostazioni di rendering, salvataggio immagine finale. Illuminazione: gestione della luce naturale, impostazioni di luce diretta e luce indiretta, luci artificiali, corpi illuminanti e relativi parametri, studi solari
- Preparazione viste:
 - scala, livello dettaglio, ritaglio di vista, luci/ombre, sostituzioni visibilità grafica, stili oggetti
 - assonometrie: esploso assonometrico, spaccato assonometrico (section box)
 - viste prospettiche: spaccato prospettico, esploso prospettico
 - piante, planimetria, prospetti, sezioni
 - locali, pianta delle aree, legende schema colori, legende
 - dettagli, viste di disegno, modelli vista, proprietà vista temporanee, mostra vincoli
 - computi e abachi
- Annotazioni: quote, testi, linee, retini, legende, schemi colore. Impaginazione: stili degli oggetti, impostazioni aggiuntive, sostituzioni di visibilità, riquadro di definizione, impaginazione, cartiglio, griglie guida. Stampa
- Argomenti avanzati: gestione delle fasi di progetto, uso delle varianti progettuali, condivisione del lavoro

DOCENZA:

Professionisti, consulenti e docenti certificati Autodesk – (AAI) Approved Autodesk Instructor

SEDE CORSO

Consult srl Via S. Rosa, 44- 36010 Zanè (VI)

POSTI DISPONIBILI

Aula informatica composta da 12 postazioni.

FINE CORSO:

Certificato numerato Autodesk di frequenza, riconosciuto in tutta Europa.